**Repaso arrays**

**1.** Dado un array de números, agrupa los números duplicados en subarrays. Por ejemplo:

const arr = [1, 2, 3, 1, 2, 4, 3, 5];

Resultado esperado:

// [[1, 1], [2, 2], [3, 3], [4], [5]]

**2.**Escribe una función que encuentre el elemento que más veces se repite en un array. Si hay empate, devuelve cualquiera de los elementos más repetidos.

**3.** Vamos a realizar una aplicación web con el juego del tres en raya.

En el html tendremos 9 casillas con entrada de texto y un botón para cambiar de turno

Cada casilla pude tener tres valores:

* '\_' si esta vacía
* 'o' jugada de la máquina
* 'x' jugada del usuario

La partida siempre empieza con la casilla del centro como primera jugada de la máquina.

El usuario escribe una x en la casilla elegida y pulsa al botón de cambio de turno.

La máquina, de manera aleatoria realiza su tirada.

Si en algunas de las tiradas un jugador hace tres en raya, aparece el alert " Ha ganado [jugador] " y recarga la página ( location.reload() ) . Si no gana nadie, después de la última jugada aparece el alert " Empate !!" y recarga la página.

Cuando la máquina hace una tirada, la casilla se deshabilita.

En el caso que el usuario escriba cualquier símbolo que no sea 'x', se le cambiará por una 'x'